

学籍番号 201110843 大山侑太

抵抗入りの強制振動

$$m\ddot{x} = F$$

$$F = \underbrace{-kx}_{\text{復元力}} - \underbrace{\gamma\dot{x}}_{\text{抵抗力}} + f_0 \cos \Omega t$$

$$\ddot{x} = -\underbrace{\frac{k}{m}}_{\omega_0^2} x - \underbrace{\frac{\gamma}{m}}_r \dot{x} + \underbrace{\frac{f_0}{m}}_{f_0} \cos \Omega t$$

$$\ddot{x} + r\dot{x} + \omega_0^2 x = \underbrace{f_0 \cos \Omega t}_{\text{非斉次項}}$$

$$x = \operatorname{Re} z \text{ として}$$

$$\dot{z} + r z + \omega_0^2 z = f_0 e^{i\Omega t}$$

まずは斉次解を求める

 $(\dot{z} + r z + \omega_0^2 z = 0 \text{ を考える(斉次方程式)})$

$$z = e^{\lambda t} \text{ としてみる}$$

$$\dot{z} = \lambda e^{\lambda t} = \lambda z, \quad \ddot{z} - \lambda^2 e^{\lambda t} = \lambda^2 z$$

$$(\lambda^2 + r\lambda + \omega_0^2) e^{\lambda t} = 0$$

$$\lambda^2 + r\lambda + \omega_0^2 = 0 \quad (\leftarrow \text{特性方程式})$$

$$\lambda = \lambda_{\pm} = \frac{1}{2} \{-r \pm \sqrt{r^2 - 4\omega_0^2}\}$$

場合別けて考える

① 抵抗力が小さい時 ($r < 2\omega_0$)② 抵抗力が大きい時 ($r > 2\omega_0$)③ $\lambda^2 = 4\omega_0^2$ の時 (臨界減衰)

① 抵抗力が小さい時 ($r < 2\omega_0$)

$$r^2 - 4\omega_0^2 = -4\omega_0'^2 \text{ とすると}$$

$$\omega_0' = \frac{\sqrt{\omega_0^2 - r^2}}{2}$$

$$\lambda_{\pm} = \frac{1}{2} \{-r \pm \sqrt{r^2 - 4\omega_0^2}\}$$

$$= \frac{1}{2} \{-r \pm \sqrt{-4\omega_0'^2}\}$$

$$= \frac{1}{2} \{-r \pm i2\omega_0'\}$$

$$= -\frac{1}{2}r \pm i\omega_0'$$

よって

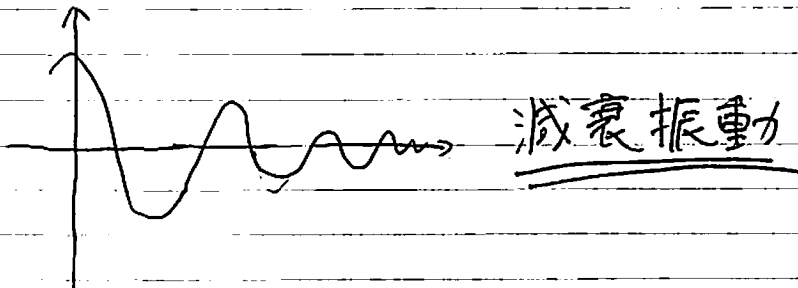
$$\text{斉次解 } z = c_+ e^{\lambda_+ t} + c_- e^{\lambda_- t}$$

$$= c_+ e^{-\frac{r}{2}t + i\omega_0' t} + c_- e^{-\frac{r}{2}t - i\omega_0' t}$$

$$= e^{-\frac{r}{2}t} (c_+ e^{i\omega_0' t} + c_- e^{-i\omega_0' t})$$

$$x = \operatorname{Re} z = e^{-\frac{r}{2}t} C_0 \cos(\omega_0' t + \theta_0)$$

ここで C_0, θ_0 はある定数



② 抵抗が大きい時 ($r > 2\omega_0$)

$$\lambda_{\pm} = \frac{1}{2} \{-r \pm \sqrt{r^2 - 4\omega_0^2}\} < 0 \text{ (実)} \quad \leftarrow \sqrt{r^2 - 4\omega_0^2} \text{ が実数}$$

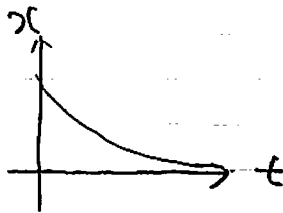
$r > 2\omega_0 \neq \emptyset \quad r^2 - 4\omega_0^2 > 0$

$$\left(\begin{array}{l} \text{t. z} \quad r > \sqrt{r^2 - 4\omega_0^2} \neq \emptyset, \quad t - \sqrt{r^2 - 4\omega_0^2} > 0 \\ \text{t. z. a. z} \quad -r \pm \sqrt{r^2 - 4\omega_0^2} < 0 \end{array} \right)$$

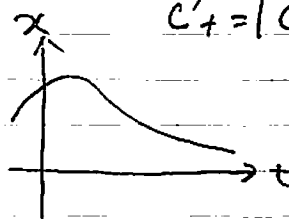
$$\begin{aligned} z &= C_+ e^{\lambda_+ t} + C_- e^{\lambda_- t} \\ &= C_+ e^{-|\lambda_+| t} + C_- e^{-|\lambda_-| t} \end{aligned}$$

過減衰 (over damped)

$$x = \operatorname{Re} z = C'_+ e^{-|\lambda_+| t} + C'_- e^{-|\lambda_-| t} \quad |\lambda_-| > |\lambda_+|$$



$\exists t = t_1$



$$C'_+ = |C_+|, \quad C'_- = |C_-|$$

③ $\lambda^2 = 4\omega_0^2$ の時 (臨界減衰)

$$\lambda_+ = \lambda_- = \lambda_0$$

$$(\lambda^2 + r\lambda + \omega_0^2) = (\lambda - \lambda_0)^2 \quad \leftarrow \lambda \text{ が重解 } \lambda_0 \text{ をもつことから}$$

$$\ddot{z} + r\dot{z} + \omega_0^2 z = \left(\frac{d^2}{dt^2} + r \frac{d}{dt} + \omega_0^2 \right) z$$

$$= \left(\frac{d}{dt} - \lambda_0 \right)^2 z = 0$$

$z = e^{\lambda t}$ とすると

$$\left(\frac{d}{dt} - \lambda_0 \right)^2 e^{\lambda t} = (\lambda - \lambda_0)^2 e^{\lambda t} \quad (\text{一般の } \lambda \text{ について})$$

両辺を λ で微分すると

$$\left(\frac{d}{dt} - \lambda_0 \right)^2 t e^{\lambda t} = 2(\lambda - \lambda_0) e^{\lambda t} + (\lambda - \lambda_0) t e^{\lambda t}$$

$\lambda = \lambda_0$ とおくと

$$\left(\frac{d}{dt} - \lambda_0 \right)^2 t e^{\lambda_0 t} = 0$$

$\therefore z = t e^{\lambda_0 t}$ も齊次方程式の解

一般解

$$z = C_1 e^{\lambda_0 t} + C_2 t e^{\lambda_0 t}$$

$$= e^{-|\lambda_0| t} (C_1 + t C_2) \quad \left. \begin{array}{l} \lambda_0 = -|\lambda_0| \end{array} \right\}$$

$$x = \operatorname{Re} z = e^{-|\lambda_0| t} (C_1 + t C_2) \quad \begin{array}{l} C_1 = |C_1| \\ C_2 = |C_2| \end{array}$$

$$\longrightarrow 0 \quad (t \rightarrow \infty)$$

$F_e = 0$ (外力なし) なら $x \rightarrow 0$ ($t \rightarrow \infty$)

\rightarrow 振動は止まる

外力があるば?

$$\text{一般解} = \underbrace{z_g}_{\text{斉次方程式の一般解}} + \underbrace{z_0}_{\text{特解}}$$

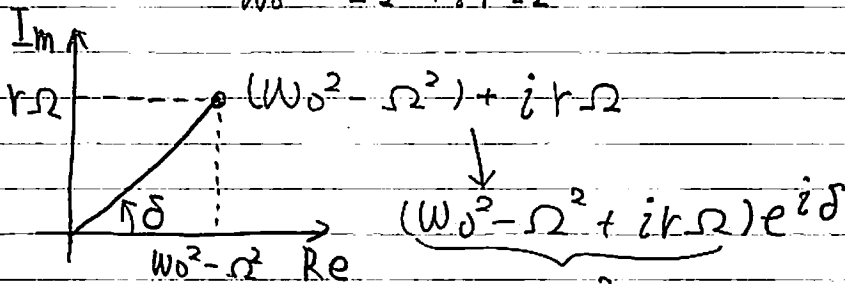
$\rightarrow 0 (t \rightarrow \infty)$

$$z_0 = A e^{i\Omega t} \text{ としてみる}$$

$$\ddot{z}_0 + r\dot{z}_0 + \omega_0^2 z_0 = f_0 e^{i\Omega t}$$

$$(-\Omega^2 + ri - \Omega + \omega_0^2) A e^{i\Omega t} = f_0 e^{i\Omega t}$$

$$A = \frac{f_0}{\omega_0^2 - \Omega^2 + ir\Omega}$$



$$\Omega_0^2 = (\omega_0^2 - \Omega^2)^2 + (r\Omega)^2$$

$$A = \frac{f_0}{\Omega_0^2} e^{i\delta}$$

$$z_0 = \frac{f_0}{\Omega_0^2} e^{i(\Omega t - \delta)}$$

$$\Omega = 0 \rightarrow \omega_0 \rightarrow \varphi$$

$$\delta = \delta_0 \rightarrow \frac{\pi}{2} \rightarrow \pi$$

$$\left(\begin{array}{l} \Omega = \omega_0 \text{ のとき} \\ \omega_0^2 - \Omega^2 + ir\Omega = ir\Omega \\ \rightarrow \delta = \frac{\pi}{2} \quad \text{虚部だけ} \\ \Omega \rightarrow \infty \text{ のとき} \\ \omega_0^2 - \Omega^2 + ir\Omega \rightarrow -\infty \\ \rightarrow \delta \rightarrow \pi \end{array} \right)$$

$$x_0 = \text{Re} z_0 = \frac{f_0}{\Omega_0^2} \cos(\Omega t - \delta)$$

強制力がある時の一般解

$$x = x_g + \frac{f_0}{\Omega_0^2} \cos(\Omega t - \delta) \xrightarrow{t \rightarrow \infty} \frac{f_0}{\Omega_0^2} \cos(\Omega t - \delta)$$

★ 3次元の質点の運動
 世界線を定める (3+1)次元中の線
 時刻 t での質点の座標

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \text{ を定める}$$

↓

$$F(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix}$$

時刻 t ごとに $F(t)$ が定まる

$$F(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix} \text{ 位置ベクトル}$$

時刻 t ごとに ベクトル が定まる

$$\text{速度ベクトル } \vec{v} = \begin{pmatrix} v_x(t) \\ v_y(t) \\ v_z(t) \end{pmatrix}$$

$$v_x(t) = \dot{x}(t)$$

$$v_y(t) = \dot{y}(t)$$

$$v_z(t) = \dot{z}(t)$$

$$\text{加速度ベクトル } \vec{a} = \begin{pmatrix} a_x(t) \\ a_y(t) \\ a_z(t) \end{pmatrix}$$

$$a_x(t) = \dot{v}_x(t) = \ddot{x}(t)$$

$$a_y(t) = \dot{v}_y(t) = \ddot{y}(t)$$

$$a_z(t) = \dot{v}_z(t) = \ddot{z}(t)$$

$$x = x_1$$

$$y = x_2$$

$$z = x_3 \text{ と書く}$$

$$(F)_i = x_i \quad i = 1, 2, 3$$

$$(\vec{v})_i = \dot{x}_i \quad (\vec{a})_i = a_i = \dot{v}_i = \ddot{x}_i \quad i = 1, 2, 3$$

運動の法則

Newton eq $\vec{F} = m\vec{a}$ (\vec{a}, \vec{F} : ベクトル)
ベクトル 加速度ベクトル 向き + 大きさ

$(F_i) = F \quad i = 1, 2, 3$ とする ($F_x = F_1, F_y = F_2, F_z = F_3$)

$F_i = m a_i = m \ddot{x}_i$ (*)

F_i が与えられたと考えると
 (*) は 3つの連立微分方程式

まとめて $\vec{F} = m\vec{a} = m\ddot{\vec{r}} = m\dot{\vec{v}}$

ベクトル関数に関する微分方程式

例 ベクトルの大きさ

$r = |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = \sqrt{x_1 x_1 + x_2 x_2 + x_3 x_3}$

$\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$

$r^2 = \sum_{i=1}^3 x_i x_i$

$= \sum_{i=1}^3 x_i x_i$

↑ \sum を省略 ← Einstein の記法
 同じ添字が2回でてきたら和をとる。