

力学A

質点の力学

。質点の運動を物理的に記述する。

質点：点 (大きさもない) (形もない)

質量： m だけ

唯一の個性は " m "

理想化された "モノ" object.

現実には存在しない

すべてからすべての物

(多種多様なもの)
(多くの個性)



質点と理想化して議論できる!

ある状況
(あるスケールで!)
時間・空間



唯一の個性

質量： m

。共通の運動に関する性質を見出す

普遍的な性質
(Universal)

普遍性を見出す：質点の力学の意義

☆ 質点の運動の記述

。ビデオに撮る。

1次元の運動

* 3次元の運動とは (x, y, z)



棒の上のみ移動できる人の世界

。1次元系 (カーボンナノチューブ)

1, 2, 3, ..., d 次元 ちゃんと存在する



x : 質点の位置座標を指定

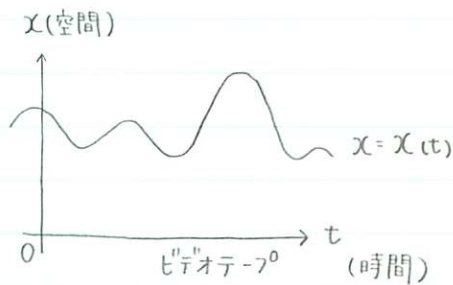
- 時刻 t で x に質点がある.

$$t \longmapsto x = x(t)$$

写像 関数

時刻 t との場所 $x = x(t)$ を定める 時刻の関数

が定めれば "運動" が定まる。



曲線: 質点の世界線 world line

関数 $x = x(t)$ を定める

2次元の中の曲線



1(空間) + 1(時間)

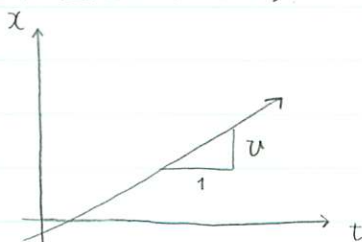
関数のグラフが定まる

(例)

① 静止した質点、 $x = x_0$ に静止



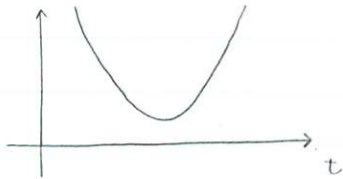
② 等速度運動 (速度 v)



傾き: v の直線

③ 等加速度運動

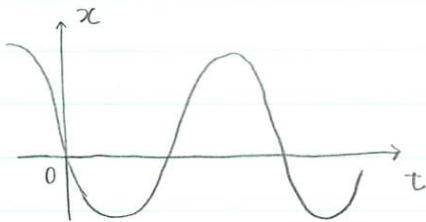
$$x = x(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0$$



放物線

④ 単振動

$$x = x(t) = A \cos(\omega t + \theta_0) + C$$



☆ 運動の法則

Newton 方程式 に従う
運動方程式

$$F = \underline{m}a$$

m : 質量

↑
質点の唯一の個性

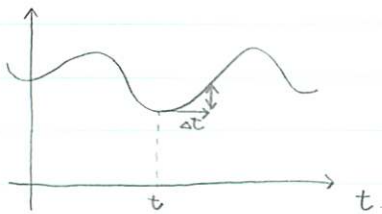
F をいろいろとれば、すべての質点の運動がこの法則を満たす。

実験事実と積み重ねて導かれたもの

(証明はできない)

$$\star \underline{F = ma} \quad (\text{Universality})$$

a : 加速度 v : 速度



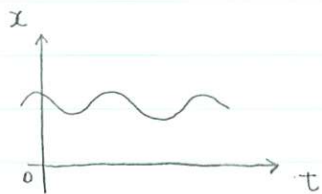
$$v(t) = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt} x(t)$$

関数 $x = x(t)$ の t での微分.

$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} \Big|_{\Delta t \rightarrow 0} : \text{グラフの傾き}$$

$$= \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt} x(t)$$

- $x = x(t)$, $\frac{d}{dt} x(t) = \dot{x}(t) = \dot{x}(t)$ と書くことが多い。



$$x = x(t)$$

$$v = v(t) = \dot{x}(t)$$

$$a = a(t) = \ddot{x}(t) \quad \text{Newton eq}$$

$$F(t) = ma(t) = m\ddot{x}(t)$$

例 ① 自由な質点

= 力が働かないこと $F = 0$

$$0 = m\ddot{x}$$

② 一様の重力下の運動

x ↑
 g ↓

$$F = m\ddot{x} = ma$$

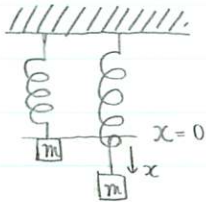
F : 下向き $\propto m$ (ガリレオ・ガリレイ)

$$F = mg$$

$$a = -g$$

g : 一定 (質量に依存ない)

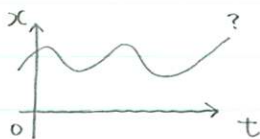
③ バネの振動



$$-kx = ma = m\ddot{x}$$

k : バネ定数

予言できるものは??



世界線?

Newton eq $x = x(t)$: 不明

$$\hookrightarrow F = m\ddot{x} \rightarrow x = x(t) \text{ を導入したい!!}$$

$x = x(t)$ に対する方程式 (微分を含む)

$F = m\ddot{x}$: 未知関数

$x = x(t)$ に対する微分を含む方程式

Newton eq

2階の常微分方程式

① $0 = m\ddot{x}$

② $-g = \ddot{x}$

$$-kx = m\ddot{x} \quad \leftarrow \text{微分方程式}$$

常微分方程式 : $t \mapsto x = x(t)$

t: 独立変数

n回の微分を含むもの : n階の微分方程式