



# 力学 A 第1回レポート

## § 力学 (質点の力学)

質点とは、

- ・ 質量はあるが、大きさが無いもの。つまり点、
- ・ 現実世界には存在しない

- けしごみ、ボール、自転車
- 石、原子、電子、素粒子
- 地球、太陽、宇宙
- 自然にある多種多様なもの

← 不必要な個性を捨てる。  
性質、特徴

情報の縮約 → 質点と考えることができる  
m: 質量 (唯一の個性)

制限 あり 状況で { 適切な時間スケールで  
空間スケールで

多種多様な"もの" → 質点 と考える

⇒ 統一的な理解、記述 こそが質点の力学  
普遍性: universality

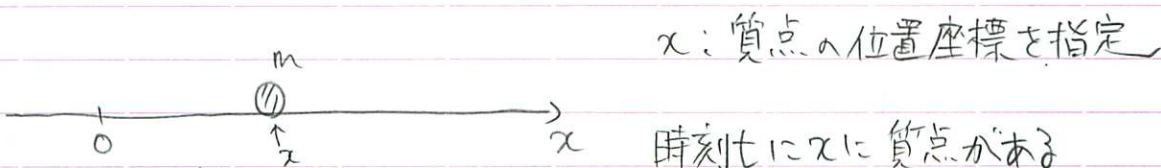
Newton 力学  $F = m \cdot a$       ※ 普遍的な論理ではあるが、  
力      質量      加速度      近似的な論理ではない。

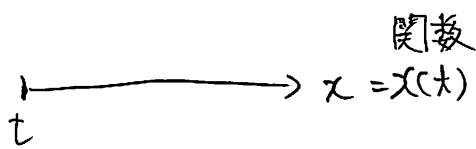
★ 運動の記述 → ビデオに撮る

1次元の運動      3次元 (タテ、ヨコ、高さ)

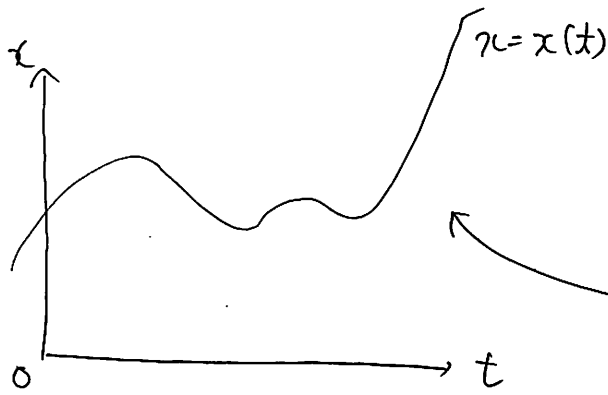


1次元系 (カーボンナノチューブ)      1, 2, 3, ...  $\alpha$ 次元





時刻  $t$  での場所  $x = x(t)$  を定める時刻の関数が定まれば運動が定まる。



関数  $x = x(t)$  を定める。



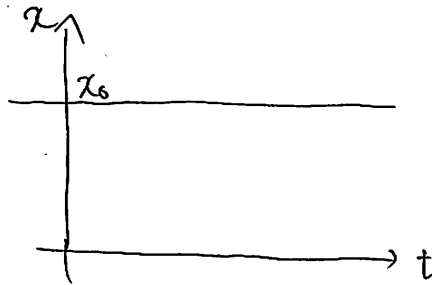
関数のグラフが定まる。

曲線: 質点の世界線 world line

$1+1 = 2$ 次元の中の曲線

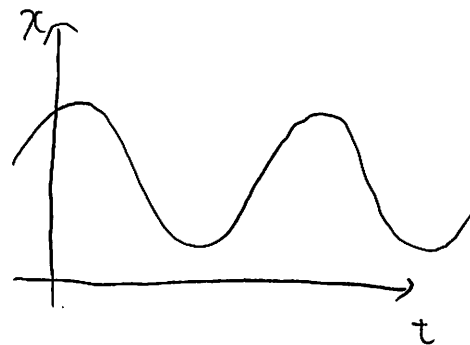
(空間 時間)

① 静止した質点  $x = x_0$  に静止



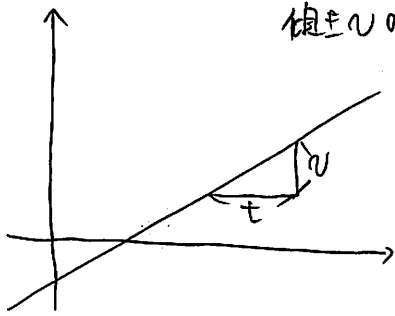
④ 単振動

$$x = x(t) = A \cos(\omega t + \theta_0) + C$$



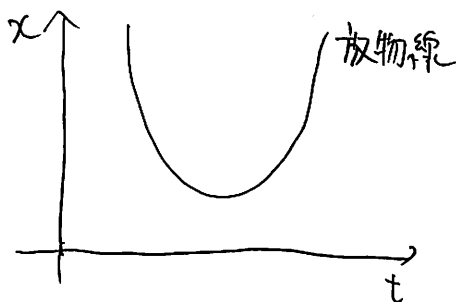
② 等速度運動 (速度  $v$ )

傾  $v$  の直線



③ 等加速度運動

$$x = x(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0$$





## ★ 運動の法則

Newton方程式に従う

運動方程式

質点の運動は次のNewton方程式に従う

$F = m \cdot a$        $m$ : 質量 質点の個性 質点を特徴づける

$a$ : 加速度 運動の様子

$F$ : 力 (状況の設定)

$F$  を色々とすることで、すべての質点の運動がこの法則を満たす

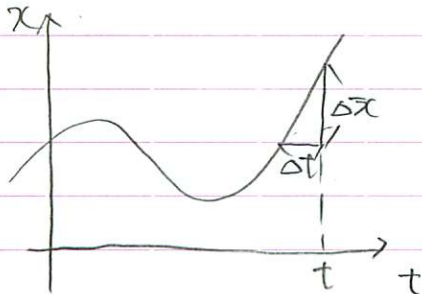
実験事実を積み重ねて導いたもの (証明はできない)

$F = m \cdot a$       universality

$a$ : 加速度       $v$ : 速度

$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} \Big|_{\Delta t \rightarrow 0}$$

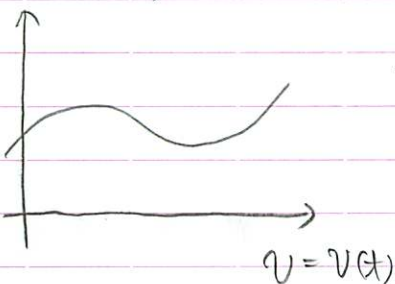
$$= \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt} x(t)$$



$$v(t) = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt} x(t)$$

関数  $x = x(t)$  の  $t$  での微分

$$x = x(t)$$



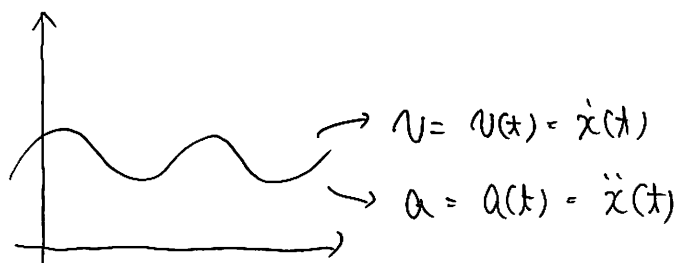
$$\frac{d}{dt} x(t) = \dot{x}(t) = \dot{x}(t) \text{ と書くことが多い}$$

$$v(t) = \dot{x}(t)$$

$$a = a(t) = \frac{d}{dt} v(t) \text{ 時刻 } t \text{ での加速度}$$

←  
向に定義

$$= \dot{v} = (\ddot{x}) = \ddot{x}$$



Newton eq

$$F = m a(t) = m \ddot{x}(t)$$

例 ① 自由な質点

← 力が働かないとき  $F=0$

$$0 = m \ddot{x}$$

② 一様な重力下の運動 (falling apple)



$$F = m \ddot{x}$$

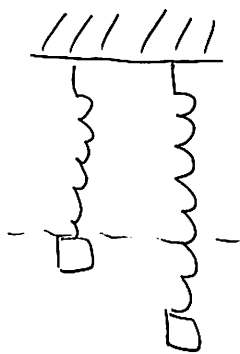
$F_{\text{重力}} \propto m$  (ガリレオガリレイ)

$$F = -mg$$

$g = \text{一定}$

$a = -g$  (const.) 質量によらない

③ バネの振動



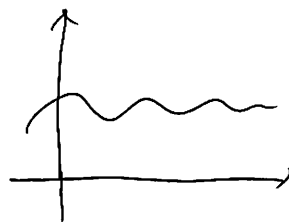
$$-kx = ma = m\ddot{x}$$

$k$ : バネ定数

予言?

← 既知.

$$F = ma = m\ddot{x}$$



? 世界線?



Newton eq  $x = x(t)$  不明

$$\begin{aligned} \text{L } F = m\ddot{x} &\longrightarrow x = x(t) \text{ を導出した } \forall \\ &x = x(t) \text{ に対する方程式 (微分を含む)} \end{aligned}$$

$F = m\ddot{x}$  : 未知関数  $x = x(t)$  に対する微分を含む方程式

微分方程式

$$\text{例) } \begin{aligned} \text{① } a = m\ddot{x} & \quad \text{② } -kx = m\ddot{x} & \quad \text{③ } -g = \ddot{x} \leftarrow \text{微分方程式} \\ & & t: \text{独立関数} \\ & & t \longmapsto x = x(t) \end{aligned}$$

独立変数 1 : 単微分方程式

$n$  回微分を含むもの :  $n$  階の微分方程式

Newton eq 2階の常微分方程式