

量子力学3 第3回講義(4/17)まとめ

§1.2 保存則の具体例.

1.2.1 無限小変換(前回補足)

ある対称操作におけるユニタリ変換  $U$  ( $U^\dagger U = U U^\dagger = 1$ ) により波動関数  $\psi$  の変換するとする,

$$|\psi\rangle \mapsto |\psi'\rangle = U|\psi\rangle$$

このとき物理量  $O$  ( $O^\dagger = O$ : エルミート演算子) の期待値は

$$\begin{aligned} \langle O \rangle_{\psi} &= \langle \psi | O | \psi \rangle \\ &= \langle \psi' | U O U^\dagger | \psi' \rangle \\ &\equiv \langle \psi' | O' | \psi' \rangle = \langle O' \rangle_{\psi'} \end{aligned}$$

i.e.  $O' = U O U^\dagger$

ここで、 $U$  が無限小変換  $U_{\delta\lambda} = e^{i\delta\lambda G/\hbar}$  ( $\delta\lambda \in \mathbb{R}$ ,  $G$ : 母関数  $G^\dagger = G$ ,  $|\delta\lambda G/\hbar| \ll 1$ ) であるならば

$$\begin{aligned} O' &= U O U^\dagger = e^{i\delta\lambda G/\hbar} O e^{-i\delta\lambda G/\hbar} \\ &= (1 + i\delta\lambda G/\hbar) O (1 - i\delta\lambda G/\hbar) \quad (\delta\lambda \text{ が 2次以上は無視}) \\ &= O + i(\delta\lambda/\hbar) [G, O] \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow \delta O' = O' - O = i(\delta\lambda/\hbar) [G, O]$$

となり、 $O = H$  (エネルギー) ならば

$$\delta H = i\delta\lambda/\hbar [G, H]$$

もし  $[G, H] = 0$  ならば

$$\delta H = 0$$

となり  $H$  は不変で、このとき  $U$  は系の対称性を示す。

次にシュレディンガー方程式  $i\hbar \partial_t |\psi\rangle = H |\psi\rangle$  を考える。ただし  $H$  は時間に依存しない。このとき形式解

$$|\psi(t)\rangle = e^{-iHt/\hbar} |\psi(0)\rangle \quad (\partial_t |\psi(t)\rangle = (-iH/\hbar) |\psi(t)\rangle)$$

を得る。このとき母関数  $G$  の期待値は

$$\begin{aligned} \langle G \rangle_{\psi(t)} &\equiv G^{obs}(t) \\ &= \langle \psi(t) | G | \psi(t) \rangle \\ &= \langle \psi(0) | e^{iHt/\hbar} G e^{-iHt/\hbar} | \psi(0) \rangle \end{aligned}$$

となり、このとき無限小変換  $e^{i\delta\lambda G/\hbar}$  が不変ならば

$$[G, H] = 0 \Rightarrow [G, e^{-iHt/\hbar}] = 0, \delta H = 0.$$

となり、母関数  $G$  と  $e^{-iHt/\hbar}$  が可換であるから

$$\langle G \rangle_{\psi(t)} = G^{obs}(t) = \langle \psi(0) | G | \psi(0) \rangle = G^{obs}(0) \quad (1.2.1)$$

つまり  $G^{obs}(t)$  は時間に依存しない。このとき  $G$  は保存量。

また、 $G$ の期待値の時間変化は

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} G^{obs}(t) &= \frac{d}{dt} \langle \psi(0) | e^{iHt/\hbar} G e^{-iHt/\hbar} | \psi(0) \rangle \\ &= \frac{1}{\hbar} \frac{d}{dt} \langle \psi(0) | e^{iHt/\hbar} [H, G] e^{-iHt/\hbar} | \psi(0) \rangle \end{aligned}$$

∴  $\delta H = 0$  のとき

$$\frac{d}{dt} G^{obs}(t) = 0$$

以下では、保存則についての具体的な例を示す。

### 1.2.2 空間推移 $\rightarrow x \rightarrow x' = x + \delta a$ (前回と同じ)

1次元の並進操作について考えると、無限小変換  $U_{\delta a} = e^{i\delta a G/\hbar}$  は、

$$U_{\delta a} = U_{\delta a} = e^{-i\delta a p_x/\hbar} = e^{-\delta a p_x} \quad (p_x = \frac{\hbar}{i} \frac{d}{dx})$$

であり、このときの母関数は  $G = -p_x$ 。ここで質量  $m$  の1次元自由粒子について考えると、ハミルトニアン  $H = \frac{p_x^2}{2m} = -\frac{\hbar^2}{2m} \frac{d^2}{dx^2}$  と  $G = -p_x$  は、

$$[H, G] = \left[ -\frac{p_x^2}{2m}, -p_x \right] = 0$$

で可換。つまり式(1.2.1)と同様に考えると、

$$p_x^{obs}(t) = p_x^{obs}(0)$$

となり、 $p_x^{obs}(t)$  は時間に依存しない、かつ  $p_x$  は保存する。⇒ 運動量保存則

次に3次元の波動関数  $\psi(\mathbf{r})$  について、

$$\mathbf{r} \rightarrow \mathbf{r}' = \mathbf{r} + \delta \mathbf{a}$$

$$\psi(\mathbf{r}) \rightarrow \psi(\mathbf{r}')$$

と可換な無限小変換を考えると、

$$U_{\delta \mathbf{a}} = e^{i\delta \mathbf{a} \cdot \mathbf{p}/\hbar} = e^{-\delta \mathbf{a} \cdot \nabla}$$

である。ここで質量  $m$  の3次元自由粒子について考えると、ハミルトニアン  $H = \frac{\mathbf{p}^2}{2m} = \frac{1}{2m} (p_x^2 + p_y^2 + p_z^2)$  で、このとき、

$$[p_x, H] = [p_y, H] = [p_z, H] = 0$$

より

$$[\delta \mathbf{a} \cdot \mathbf{p}, H] = 0$$

∴ このとき、1次元と同様に、 $\mathbf{p}^{obs}(t)$  は時間に依存せず、 $\mathbf{p}$  は保存する。

⇒ 運動量保存則

## 1.2.3. 時間推進

波動関数  $\psi(t)$  について、時間  $t$  だけ推進させる操作を考えると、

$$t \mapsto t' = t + T.$$

$$\psi(t) \mapsto \psi'(t)$$

$$\psi'(t) = \psi(t)$$

と書ける。このとき並進操作と同様の変形を行うことで、

$$\psi'(t) = \psi(t - T)$$

$$= e^{-i\hat{H}T/\hbar} \psi(t) = U_T \psi(t)$$

と (2.2) 変換  $U_T = e^{-i\hat{H}T/\hbar} \psi(t)$  を得る。ここで  $T U_T$  は、

$$U_T = e^{-i\hat{H}T/\hbar} = e^{-i\hat{H}t/\hbar}$$

$T U_T \psi = e^{i\lambda\theta/\hbar}$  と比較すると  $G = H$ 。特に  $H$  が時間に依存しないとき、

$$[G, H] = [H, H] = 0, \quad \delta H = 0.$$

$$\Rightarrow H^{obs}(t) = H^{obs}(0) = E(t)$$

となり、 $H^{obs}(t)$  は時間に依存せず、 $H$  は保存  $\Rightarrow$  エネルギー保存則。

## 1.2.3 空間回転

2次元における回転操作は、

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad (\theta \text{ だけ回転})$$

と書ける。一方 3次元では、 $3 \times 3$  実行列  $R$  により、

$$r \mapsto r' = R r$$

へ回転されるとする。このとき、次のように詳しく書けるとする。

$$r = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto r' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = R \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * & * & * \\ * & * & * \\ * & * & * \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

このとき、回転ではベクトルの大きさは不変であるから、

$$|r'| = |r|$$

となるはず。よって、

$$|r|^2 = r \cdot r = (x, y, z) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \tilde{r} r \quad (\tilde{r} = {}^t r)$$

$$|r'|^2 = r' \cdot r' = (x', y', z') \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \tilde{r}' r' = (\tilde{R} \tilde{r}) (R r) = \tilde{r} \tilde{R} R r$$

$$\begin{aligned} (\tilde{A} B)_{ij} &= (A B)_{ji} = A_{jk} B_{ki} = B_{ki} A_{jk} \\ &= (\tilde{B})_{ik} (\tilde{A})_{kj} \end{aligned}$$

より、 $|R'| = |R|$  となるには、

$$\tilde{R}R = E_3, \quad \tilde{R} = R^{-1}$$

となる必要がある。このとき、 $R$  は直交行列  $O(3)$  の条件を満たし、 $R \in O(3)$  と書かれる。このより、

$$(\det R)^2 = \det \tilde{R}R (= \det \tilde{R} \det R) = \det E_3 = 1.$$

$$\det R = \begin{cases} +1 \\ -1 \end{cases}$$

が導かれる。特に、 $\det R = 1$  のとき、を特殊直交行列  $SO(3)$  と呼ばれ、

$$|r \mapsto r' = Rr = E_3 r = r \quad (R = E_3 \in SO(3))$$

となり、単位行列  $E_3$  に連続変換される。

また  $\det R = -1$  のとき、行列  $R$  は

$$R = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad (= \det R = (-1)^3 = -1)$$

などと書かれる。この行列  $R$  は、奇数次元へ空間反転する。