

# 量子力学3 第18回講義まとめ

201310851 金杉 翔太

## 3次元回転

$$r = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto r' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = Rr \quad (R: 3 \times 3 \text{行列})$$

$$|r'|^2 = |r|^2 \text{ より,}$$

$$|r'|^2 = \tilde{r}' r' = (\tilde{R}r) Rr = \tilde{r} \tilde{R} R r = \tilde{r} r = |r|^2$$

$$\therefore \tilde{R} R = E_3 \quad (E_3: 3 \times 3 \text{単位行列})$$

$$\therefore \tilde{R} = R^{-1} \rightarrow R \text{ は直交行列}$$

よて,  $e_i \cdot e_j = \delta_{ij}$  ( $e_i$  は3次元列ベクトル)として,  $R = (e_1, e_2, e_3)$  とすれば

$$\tilde{R} R = \begin{pmatrix} \tilde{e}_1 \\ \tilde{e}_2 \\ \tilde{e}_3 \end{pmatrix} (e_1, e_2, e_3) = \begin{pmatrix} \tilde{e}_1 \cdot e_1 & \tilde{e}_1 \cdot e_2 & \tilde{e}_1 \cdot e_3 \\ \tilde{e}_2 \cdot e_1 & \tilde{e}_2 \cdot e_2 & \tilde{e}_2 \cdot e_3 \\ \tilde{e}_3 \cdot e_1 & \tilde{e}_3 \cdot e_2 & \tilde{e}_3 \cdot e_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = E_3$$

となり, 直交行列の条件を満たす。また,

$$\det(R - E_3) = \det(\tilde{R} - E_3) = \det(R^{-1} - E_3) = \det R^{-1} \det(E_3 - R) = \det R^{-1} \det(E_3 - R)$$

であり,

$$\det \tilde{R} R = (\det R)^2 = \det E_3 = 1$$

$$\therefore \det R = \pm 1$$

となるので,  $\det R = 1$  とすると,

$$\det(R - E_3) = \det R^{-1} \det(E_3 - R) = \det(E_3 - R) = -\det(R - E_3)$$

$$\therefore \det(R - E_3) = 0$$

$$\therefore \exists v \neq 0, (R - E_3)v = 0$$

$$\rightarrow Rv = v \quad (*)$$

よて, (\*)より, 3次元回転操作を施しても変化しない回転軸  $v$  が存在することが分かる ( $v \neq 0$ )。これより, 3次元回転は回転軸  $v$  とその周りの回転角  $\theta$  で指定されるので, 以下  $R_\theta(v)$  と表す。

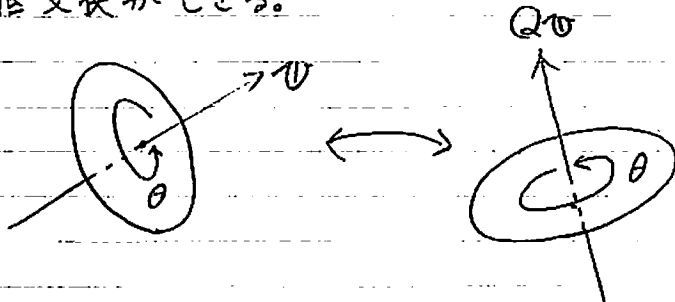
ある回転  $Q$  を考えると,  $Q^{-1}Q = E_3$  より,

$$Q R_\theta(v) Q^{-1} Q v = Q R_\theta(v) v = Q v$$

より,  $Q R_\theta(v) Q^{-1}$  は  $Qv$  を回転軸とする回転であることが分かるので,

$$R_\theta(Qv) = Q R_\theta(v) Q^{-1}$$

と基底変換ができる。



### 3次元回転のオイラー角による表現

(i) z軸のまわりに $\alpha$ だけ回転:  $R_\alpha(\hat{z})$

座標軸:  $(x, y, z) \mapsto (x_1, y_1, z_1 = z)$

(ii)  $y_1$ 軸のまわりに $\beta$ だけ回転:  $R_\beta(\hat{y}_1)$

座標軸:  $(x_1, y_1, z_1 = z) \mapsto (x_2, y_2 = y_1, z_2)$

$$R_\alpha(\hat{y}_1) = R_\alpha(\hat{z}) R_\beta(\hat{y}) R_\alpha^{-1}(\hat{z}) \quad \text{--- ①}$$

(iii)  $x_2$ 軸のまわりに $\gamma$ だけ回転:  $R_\gamma(\hat{x}_2)$

座標軸:  $(x_2, y_2 = y_1, z_2) \mapsto (x_3, y_3, z_3 = z_2)$

$$R_\gamma(\hat{x}_2) = R_\beta(\hat{y}_1) R_\gamma(\hat{x}) R_\beta^{-1}(\hat{y}_1) \quad \text{--- ②}$$

以上の(i)~(iii)の回転を順々に行う回転  $R(\alpha, \beta, \gamma)$  は、

$$R(\alpha, \beta, \gamma) = R_\gamma(\hat{x}_2) R_\beta(\hat{y}_1) R_\alpha(\hat{z})$$

$$= R_\beta(\hat{y}_1) R_\gamma(\hat{x}) R_\beta^{-1}(\hat{y}_1) R_\alpha(\hat{z}) \quad (\because \text{②})$$

$$= R_\alpha(\hat{z}) R_\beta(\hat{y}) R_\alpha^{-1}(\hat{z}) R_\gamma(\hat{x}) R_\alpha(\hat{z}) \quad (\because \text{①})$$

$$= R_\alpha(\hat{z}) R_\beta(\hat{y}) R_\gamma(\hat{x})$$

最後の変形では、同じ軸まわりの回転は可換であることを使った。

### 波動関数

回転行列  $R$  に対して、波動関数  $\psi(\mathbf{r})$  が、

$$\psi(\mathbf{r}) \mapsto (R\psi)(\mathbf{r}) \equiv \psi(R^{-1}\mathbf{r})$$

$$\psi \mapsto R\psi$$

となるものとし、 $\mathbf{r}^R \equiv R\mathbf{r}$  とすると

$$(R\psi)(R\mathbf{r}) = (R\psi)(\mathbf{r}^R) = \psi(\mathbf{r})$$

である。次に、

$$R: |\psi\rangle \mapsto R|\psi\rangle = |R\psi\rangle$$

とすると、

$$\langle R\psi | R\psi \rangle = (R\psi)^\dagger R|\psi\rangle = \langle \psi | R^\dagger R |\psi \rangle$$

となるので、 $R$  がユニタリ演算子で、 $R^\dagger R = \mathbb{1}$  ( $R^\dagger = R^{-1}$ ) であれば、

$$\langle R\psi | R\psi \rangle = \langle \psi | \psi \rangle$$

となる。Schrödinger 方程式は、

$$H|\psi\rangle = |\psi\rangle E$$

であるから、 $[R, H] = 0$  であれば、

$$RH|\psi\rangle = HR|\psi\rangle = R|\psi\rangle E$$

となり、 $R|\psi\rangle$  も  $H$  のエネルギー  $E$  の固有状態となる。

もし、 $E$  に縮退がなければ  $R|\psi\rangle \propto |\psi\rangle$  であり、

$$R|\psi\rangle = |\psi\rangle \omega, \quad |\omega| = 1$$

と書ける。  $E$  が  $d$  重に縮退していて

$$H|\psi_i\rangle = |\psi_i\rangle E \quad (i = 1, 2, \dots, d)$$

$$\langle \psi_i | \psi_j \rangle = \delta_{ij}$$

であれば、 $RH|\psi_i\rangle = HR|\psi_i\rangle = R|\psi_i\rangle E$  かつ、 $R|\psi_i\rangle$  は固有値  $E$  の固有関数

であり、 $\{|\psi_1\rangle, |\psi_2\rangle, \dots, |\psi_d\rangle\}$  の線形結合で書ける。